

# REGRAS DO JOGO TRILHA JUNINA

VOLUME 1 / EDIÇÃO 1

## ENFOQUE FONOAUDIOLÓGICO

Através da “Trilha Junina” podemos trabalhar alternância de turnos, atenção compartilhada, leitura, linguagem oral, entre outros.

É possível adaptar o jogo conforme sua necessidade.

As cartas são disponibilizadas junto com o jogo, mas também há cartas em branco para que possam ser utilizadas para outros objetivos.

Sugestão: utilize a carta “PRENDA” para realização de exercícios fonoaudiológicos, no caso de pacientes que utilizam esse recurso terapêutico.

@fono.denisemota



Obrigada por baixar e divulgar este material.

Se gostou, curta, compartilhe e, por favor, dê os créditos nas redes sociais. Obrigada!

## Respostas das Charadas

Deixo a festa bonita  
O vento faz balançar  
Sou de cores variadas  
Você vai me achar!  
**R: Bandeirolas**

Feito de palha  
Na cabeça eu fico  
Protejo do sol e da chuva  
Deixo o caipira bonito!  
**R: Chapéu**

Gostoso e cheiroso  
Moreninho eu sou  
Com amendoim e açúcar  
Prontinho estou!  
**R: Pé-de-moleque**

No fogo pula, pula  
Até ficar branquinha!  
Salgadinha e quentinha  
É muito gostosinha!  
**R: Pipoca**

De boca pra cima fica  
vazio, de boca para baixo  
fica cheio  
**R: Chapéu**

## COMECE IMEDIATAMENTE

O objetivo do jogo é ver quem chegará primeiro ao final da trilha para curtir a festa de São João. Cada oponente sairá da casinha e seguirá a trilha passando por obstáculos tal qual uma quadrilha junina.

### Regras básicas

Cada casa é avançada a medida em que um número for sorteado ao jogar o dado.

A cada jogada, sorteia-se uma carta que conterà charadas, prendas, exercícios ou novas jogadas.

Se em uma jogada chega-se à uma casa com o sinal de “atenção” ⚠, não sorteie uma carta, mas leia-se a placa próxima à casa e execute a jogada conforme descrita.

Se terminar uma jogada na casa que contem este símbolo ↻, você deve seguir a trilha alternativa só podendo retornar à trilha original ao passar pela mesma casa, agora representada pelo símbolo ↺. Apenas uma volta completa precisa ser dada.

Se ao terminar uma jogada você parar na casa com a placa “atalho”, parabéns, na próxima jogada você pode começar pela casa onde o atalho te leva.

Divirta-se!

### Recomendações

Para uma melhor experiência, é recomendado que o jogo seja impresso em papel tamanho A3. Embora não há problemas caso este seja impresso em papel tamanho A4 com boa qualidade.

É recomendado o uso de UM dado. Caso não haja um dado disponível, pela praticidade, sugere-se o uso de algum aplicativo para celular. Para Android, recomenda-se o app “Dados 3D da 7Pixels”. A quantidade de dados neste app é configurável.